



## Fr Manuel d'utilisation

Merci d'avoir choisi Aqua Dream, la solution astucieuse pour endormir votre enfant.

Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant utilisation. Dans la boîte, vous trouverez :

- un module projecteur d'ambiance aquatique
- une peluche pour accueillir le module
- ce mode d'emploi

Première utilisation / insertion des piles

1.Retirez le module (projecteur) de la peluche.

2.Dévissez la trappe.

3.Inserz 3 piles AA/LR6 (non incluses)

en respectant bien les polarités.

4.Refermez et revissez la trappe.

5.Remplacez le module dans la peluche en vous assurant que la bordure élastique soit bien insérée sur toute la gouttière. Nous vous recommandons pour davantage de facilité de commencer par l'avant et de suivre ensuite la gouttière sur tout le contour en glissant progressivement la bordure élastique.

6.Votre projecteur est prêt à l'emploi, au dodo !

Utilisation (voir schema)

A.Bouton principal (on-off): les projections animées sont activées pour 25 mn (puis arrêt automatique).

B.Bouton berceuse : la première pression active la berceuse 1, une seconde pression active la berceuse 2, une 3e pression éteint le son.

Les pressions suivantes suivent le même cycle. (arrêt auto après 15 mn).

C.Bouton bruits blancs : première pression active le premier son d'ambiance, et chaque pression suivante active le son suivant (dans l'ordre : bruit des vagues, bruit blancs, battements de cœur). (arrêt auto après 15 mn).

Projections et sons sont dissociés : vous pouvez choisir projections seules, son seul ou projections et son.

Bruits blancs ou berceuses ne peuvent pas être activés ensemble : par exemple, si une berceuse est jouée, l'activation du bruit des vagues désactivera la berceuse.

L'arrêt automatique (minuteur) est remis à zéro après chaque pression : tout appui en fonctionnement relance la musique (arrêt auto après 15 mn) ou les projections (arrêt auto après 25 mn).

Vous pouvez ajuster directement la luminosité (D) (3 niveaux: 30, 60 et 100%) ou le volume sonore (E) (4 niveaux) par pressions successives sur les boutons adéquats.

Astuce : pour limiter la consommation de piles, nous vous recommandons de privilégier l'intensité lumineuse la plus faible ainsi que le niveau sonore le plus bas.

Pour obtenir le meilleur effet, nous vous recommandons de placer le projecteur à environ 1,5 mètre du plafond.

Dépannage

Lorsque les piles perdent de leur puissance, il est possible que le projecteur subisse des dysfonctionnements : perte d'intensité, problème de musique ou autre. Avant de contacter notre service après vente, vérifiez le fonctionnement du produit avec des piles neuves, non rechargeables. Ne pas utiliser de piles rechargeables. Celles-ci manquent en effet de puissance dans le temps pour alimenter correctement le projecteur.

Nettoyage de la peluche

•Attention : Avant tout nettoyage, même superficiel, retirez le boîtier plastique (projecteur) de la peluche.

•Nous vous conseillons un lavage à la main ou en machine à 30°.

•Avertissement : Séchage en machine interdit.

Garantie

Pensez à conserver votre preuve d'achat, elle sera indispensable pour l'application de la garantie.

Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l'environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères.

Les piles vides doivent être retirées du projecteur.

Infos Sécurité

La partie projecteur est conçue pour un usage en intérieur et n'est pas résistante à l'eau.

Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l'appareil.

Ne pas recharger des piles non rechargeables.

Les piles doivent être changées uniquement par un adulte. Ne pas mélanger des piles différents ou usagées. Insérer les piles en suivant le sens des polarités (+ et -). Ne pas court-circuiter l'alimentation.

En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. En cas d'ouverture, le produit perd sa garantie. Contactez plutôt notre service clients : [www.pabobo.com](http://www.pabobo.com).

Fabriqué en RPC

Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS

Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés.

Illustrations non contractuelles.

Conservez la notice comme référence.

Tenir les emballages hors de portée de l'enfant.

Dans un environnement de décharge électrostatique, le produit peut s'éteindre (l'EUT ne pourrait pas fonctionner correctement). Le produit reprendra son fonctionnement normal après avoir appuyé à nouveau sur le bouton.

## En Instruction Manual

Thank you for choosing Aqua Dream, the smart solution to getting baby to sleep.

Please read this Instruction Manual carefully before use. In the box you will find:

- an ocean atmosphere projector module
- a plush base for the module
- these instructions

Initial Use / Insert Batteries

1.Remove the module (projector) from the plush base.

2.Screw off the battery compartment cover.

3.Insert 3 AA/LR6 batteries (not included) taking care to properly align the positive and negative ends.

4.Close and screw the cover back into place.

5.Replace the module in the plush base, making sure that the elastic is properly inserted into the rim. We recommend starting with the front and then following the rim all around to slide the elastic border into place.

6.Your projector is ready to use, it's sleepy time!

Use (see diagram)

A.Main button (on-off): the moving projections are activated for 25 min (then stop automatically).

B.Baby button: press the button once to start the lullaby, twice for the second lullaby, and three times to turn off the sound. Thereafter, the same cycle starts over (stops automatically after 15 mins).

C.Background sound button: press the button once to start the sound of the waves, twice for the white noise, and three times for the heart beat (stops automatically after 15 mins).

The projections and sounds are independent: you can choose just projections, just sound or projections and sound.

Background sounds and lullabies cannot be played together: e.g., if a lullaby is playing, the activation of the wave sounds will deactivate the lullaby.

Each time you press the button when the module is activated, the automatic stop timer returns to zero and the music (stops automatically after 15 min) and/or projections (stops automatically after 25 min) restart.

You can adjust the light intensity (D) (3 levels: 30, 60 or 100%) and the sound level (E) (4 levels) by pressing successively on the appropriate buttons.

Tip: to reduce battery use, we recommend that you use the lowest light intensity and sound level.

To achieve the best effect, we recommend that you place the projector approximately 1.5 m from the ceiling.

Troubleshooting

When the batteries lose their strength, it is possible that the projector will start to fail: loss of intensity, problems with the music or something else. Before contacting our customer service department, install new, non-rechargeable batteries and verify if the projector operates correctly. Do not use rechargeable batteries. They do not provide enough charge when needed to adequately power the projector.

Cleaning the plush base

•Attention: Before doing any cleaning, even on the surface, remove the plastic module (projector) from the plush base.

•We suggest washing by hand or by machine at 30°.

•Warning: Do not dry in the dryer.

Guarantee

Remember to keep your proof of purchase; you will need it to benefit from the Guarantee.

Environment

Batteries contain elements that are difficult to recycle. In respect of the environment, remember to dispose of them at specified collection points, and not in household waste. Empty batteries must be removed from the projector.

Security Information

The projector module is designed for indoor use, and is not water resistant. Always use a clean, dry cloth to clean it.

Do not charge non-rechargeable batteries. Batteries should only be charged by an adult. Do not mix different or used batteries. Do not mix old and new batteries. Batteries are to be inserted with the correct polarity (+ and -).

Non-rechargeable batteries are not to be recharged. Rechargeable batteries are to be removed from the toy before being charged.

Rechargeable batteries are only to be charged under adult supervision. Different types of batteries or new and used batteries are not to be mixed.

The supply terminals are not to be short-circuited.

In case of failure, do not attempt to disassemble the product. If opened, the product is no longer guaranteed. Instead, contact our customer service department: [www.pabobo.com](http://www.pabobo.com)

Made in PRC

Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS

Pabobo is a registered trademark.

All rights and models reserved. Illustrations are approximate and non-binding.

Keep this notice for reference.

Keep packaging out of the reach of children.

Under the environment with electrostatic discharge, the product may turn off (EUT could not operate properly). The product will resume normal operation after pressing the button again.

## De Bedienungsanleitung

Vielen Dank, dass Sie sich für Aqua Dream entschieden haben, eine gut durchdachte Lösung, um Ihr Kind beim Einschlafen zu helfen. Bitte lesen Sie diese Anleitung vor Gebrauch sorgfältig durch.

Die Verpackung enthält:

- Ein Projektormodul für aquatische Stimmung
- ein Plüschtier, in welches das Modul eingefügt werden kann.
- Diese Betriebsanleitung.

Initial Use / Insert Batteries

1.Entfernen Sie das Modul (Projektor) aus dem Plüschtier.

2.Schrauben Sie die Klappe ab.

3.Legen Sie 3 AA/LR6-Batterien (nicht mitgeliefert) unter Beachtung der Polaritäten ein.

4.Schließen Sie die Klappe und schrauben Sie wieder fest.

5.Fügen Sie das Modul wieder in das Plüschtier ein und achten Sie darauf, dass der elastische Rand über die gesamte Länge richtig eingesetzt ist. Wir empfehlen, vorne zu beginnen und dann der Kante über die gesamte Kontur zu folgen, wobei Sie den elastischen Rand allmählich verschieben.

6.Ihr Projektor ist nun betriebsbereit, zum Einschlafen!

Use (siehe Abbildung)

-Hauptschalter (Ein-Aus): Die animierten Projektionen aktivieren sich für eine Dauer von 25 Minuten (danach schalten sie sich automatisch ab).

-Schlaflied-Taste: Beim ersten Drücken wird das Schlaflied 1 aktiviert, beim zweiten Drücken das Schlaflied 2 und beim dritten Drücken schaltet sich der Ton aus. Weitere Drücken folgt demselben Zyklus. (Automatischer Stop nach 15 Minuten.)

-Taste für weißes Rauschen: Presenando una vez se activa la canción de cuna 1, presionando dos veces se activa la canción de cuna 2 y presionando tres veces se desactiva el sonido. Las presiones sucesivas siguen el mismo ciclo (parada automática después de 15 minutos).

-botón de sonidos blancos: presionando una vez se activa el primer sonido ambiental y en las presiones sucesivas se activan los sonidos siguientes (orden: sonido de olas, ruidos blancos, latidos del corazón) (parada automática después de 15 minutos).

-botón de sonidos blancos: presionando una vez se activa la canción de cuna no pueden activarse conjuntamente: por ejemplo, si suena una canción de cuna, la activación del sonido de olas desactivará la canción de cuna.

La parada automática (temporizador) se reinicia cada vez que se presiona: si se presiona cuando está en funcionamiento se reinicia la música (parada automática después de 15 minutos) o las proyecciones (parada automática después de 25 minutos).

Puede ajustar el brillo (3 niveles: 30, 60 y 100 %) o el volumen (4 niveles), directamente presionando los botones correspondientes.

Consejo: para reducir el consumo de las pilas, recomendamos que utilice la intensidad de luz y el nivel de sonido más bajos.

Para obtener un mejor efecto, le recomendamos que coloque el proyector a aproximadamente 1,5 metros del techo.

Fehlerbehebung:

Wenn die Batterien ihre Ladung verlieren, kann es zu Fehlfunktionen des Projektors kommen: Intensitätsverlust, Probleme mit der Musik oder Sonstiges.

Überprüfen Sie die Funktionsfähigkeit des Produkts mit neuen, nicht wiederaufladbaren Batterien, bevor Sie unseren Kundendienst kontaktieren. Verwenden Sie keine wiederaufladbaren Batterien. Diese bringen mit der Zeit nicht mehr die nötige Leistung auf, um den Projektort ordnungsgemäß zu betreiben.

Reinigung des Plüschtiers

•Achtung: Entfernen Sie vor jeder Reinigung, selbst wenn diese nur oberflächlich geschieht, das Kunststoffgehäuse (Projektor) aus dem Plüschtier.

•Wir empfehlen Handwasche oder Maschinenwasche bei 30°.

•Warnung: Nicht im Wäschetrockner trocken.

Garantie:

Denken Sie daran, Ihren Kaufbeleg aufzubewahren, er ist für die Garantieleistung unerlässlich.

Umwelt

Batterien enthalten Elemente, die schwer zu recyceln sind. Um die Umwelt zu schonen, denken Sie bitte daran, sie an den dafür vorgesehenen Sammelstellen und nicht im Haushmüll zu entsorgen. Leere Batterien sind aus dem Projektor zu entfernen.

Sicherheitsrelevante Informationen

Das Projektorteil ist für die Verwendung in Innenräumen vorgesehen und nicht wasserfest. Verwenden Sie zum Reinigen des Geräts immer ein sauberes, trockenes Tuch.

Laden Sie keine nicht wiederaufladbaren Batterien auf. Der Batteriewechsel sollte nur von einem Erwachsenen durchgeführt werden. Kombinieren Sie keine unterschiedlichen oder gebrauchten Batterien. Beachten Sie beim Einlegen der Batterien die Polariätsrichtung. Vermeiden Sie einen Kurzschluss der Energiezufuhr.

Versuchen Sie im Falle einer Fehlfunktion nicht, das Produkt zu zerlegen.

Im Falle eines Öffnens verliert das Produkt seine Garantie. Wenden Sie sich stattdessen an unseren Kundenservice: [www.pabobo.com](http://www.pabobo.com)

Fabricado en RPC

Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS

## Pt manual de instruções

Obrigado por ter escolhido o Aqua Dream, a solução inteligente para adormecer o seu filho.

Leia atentamente este manual antes de utilizar o produto.

- um módulo projetor de ambiente aquático
- um boneco de peluche para acomodar o módulo
- este manual

Primeira utilização/colocação das pilhas

1. Remova o módulo (projetor) do boneco de peluche.
2. Desaperte a tampa.
3. Coloque 3 pilhas AA/LR6 (não incluídas) de acordo com a polaridade.
4. Feche e aperte a tampa.
5. Volte a colocar o módulo no peluche, certificando-se de que a extensão elástica fica bem introduzida na calha. Para facilitar a colocação, recomendamos que comece a colocar a partir da frente e, em seguida, continuar a colocar a calha no encaixe, deslizando progressivamente a extensão elástica.
6. O seu projetor está pronto a ser utilizado para colocar o seu filho a dormir!

Utilização (ver esquema):

- botão principal (ligar/desligar): as projeções animadas ficam ativas durante 25 minutos (parando automaticamente depois).
- botão para tocar canção de embalar: se premir uma vez o botão, é tocada a canção de embalar 1; se premir duas vezes, é tocada a canção de embalar 2; e se premir uma 3ª vez, o som é desligado. As pressões seguintes seguem o mesmo ciclo (paragem automática após 15 minutos).
- botão de ruídos brancos: ao pressionar a primeira vez, é ativado o primeiro som ambiente, e ao premir as vezes seguintes, é ativado o som seguinte (por ordem: som das ondas, ruídos brancos, batimento cardíaco) (paragem automática após 15 minutos).
- As projeções e os sons são separados: pode escolher apenas projeções, apenas o som ou as projeções e o som em conjunto.
- Os ruídos brancos ou as canções de embalar não podem ser ativados em conjunto: por exemplo, ao ativar o som das ondas enquanto estiver a tocar uma canção de embalar, irá desativar esta última.
- A paragem automática (temporizador) volta ao início após cada pressão: qualquer toque volta a ativar a música (paragem automática após 15 minutos) ou as projeções (paragem automática após 25 minutos).
- Pode ajustar diretamente o brilho (3 níveis: 30, 60 e 100%) ou o volume (4 níveis), premindo os botões apropriados.

Sugestão: para reduzir o consumo das pilhas, recomendamos que utilize a intensidade de luz mais baixa, bem como o nível de som mais baixo.

Para obter o melhor efeito, recomendamos que coloque o projetor a, aproximadamente, 1,5 m do teto.

Resolução de problemas:

Quando as pilhas estiverem gastas, é possível que o projetor deixe de funcionar corretamente: perda de intensidade, problemas ao tocar a música ou outros. Antes de entrar em contacto com o nosso serviço pós-venda, verifique se o produto funciona corretamente com pilhas novas, mas não recarregáveis. Não utilize pilhas recarregáveis. Estas pilhas não possuem energia para alimentar corretamente o projetor.

Limpeza do peluche

- Atenção: antes de efetuar qualquer limpeza, mesmo que superficial, remova a caixa de plástico (projetor) do peluche.
- Recomendamos que lave à mão ou à máquina a uma temperatura de 30°.
- Aviso: não é permitido secar o peluche na máquina.

Garantia:

Recomendamos que guarde a sua prova de compra, pois a mesma será indispensável para poder aplicar a garantia.

Ambiente

As pilhas possuem elementos difíceis de reciclar. De forma a respeitar o meio ambiente, recomendamos que coloque as pilhas nos pontos de recolha previstos para o efeito e não nos contentores de lixo doméstico.

As pilhas gastas devem ser retiradas do projetor.

Informações de segurança

A parte do projetor foi concebida para ser utilizada no interior e não é resistente à água. Utilize sempre um pano adequado e seco para limpar o aparelho. Não recarregue as pilhas não recarregáveis. As pilhas só devem ser trocadas por um adulto. Não misturar pilhas de marcas diferentes ou usadas. Introduzir as pilhas de acordo com a polaridade. Não interromper o circuito de alimentação.

Em caso de mau funcionamento, não tente desmontar o produto.

Em caso de abertura, o produto perde a sua garantia. Entre em contacto com o nosso serviço de apoio ao cliente: [www.pabobo.com](http://www.pabobo.com)

Fabricado no RPC

Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS. Pabobo é uma marca registada.

Todos os direitos e modelos registados. Ilustrações não vinculativas

Mantenha o manual de instruções como referência.

Manter as embalagens fora do alcance da criança.

## Fi käyttöohje

Kiitos, että valitsit Aqua Dreamin, älykkääni tavan laittaa lapsi nukkumaan.

Lue tämä käyttöohje huolellisesti ennen käyttöä.

Latauskota löydetä:

- vesiympäristön projektormoduuli
- pehmeölöli, joka mahtuu moduuliin
- tämä käyttöohje

Paristojen ensimmäinen käyttö / lisäys

1. Irrota moduuli (projektori) leluusta.

2. Avaa luukku.

3. Aseta 3 AA / LR6-paristo (ei sisälly toimitukseen) sopivalla napauksuudella.

4. Sulje ja ruuva luukku.

5. Aseta moduuli takaisin pehmeän leluun ja varmista, että elastinen nauha on kunnolla kiinni koko kattilassa. Suosittelimme helpokäytöisyyttä etukäteen ja seurata viemärin läpi koko ääriuivua liuuttamalla asteltavaa joustavaa reunaan.

6. Projektori on käyttövalmis, nukkumaan!

Käytä (katso kaavio):

-pääpainike (pääläli): animoidut projektiot aktivoitaa 25 minuuttiin (sitten automaattinen pysäytys).

-Kehtolaulu-painike: ensimmäinen painallus aktivoi kehtolaulu 1:n, toinen painallus aktivoi kehtolaulu 2:n, kolmas painallus katkaisee äänen. Seuraavat paineet seuraavat samaa jaksoa. (automaattinen pysäytys 15 minuuttia).

-valkoinen melu-painike: ensimmäinen painallus aktivoi ensimmäisen surround-äänen, ja jokainen seuraava painallus aktivoi seuraavan äänen (järistyksessä: aallokohina, valkoinen melu, sykel). (automaattinen pysäytys 15 minuuttia).

-vibrusknapp: det första trycket aktiverar det första surroundläjudet, och varje efterföljande tryck aktiverar nästa läjud (i ordning: vägbryg, vitt brus, hjärtslag). (automaattisk stopp efter 15 minuter).

-valkoinen melu-painike: ensimmäinen painallus aktivoi ensimmäisen surround-äänen, ja jokainen seuraava painallus aktivoi seuraavan äänen (järistyksessä: aallokohina, valkoinen melu, sykel). (automaattinen pysäytys 15 minuuttia).

Projektorer och ljud är åtskilljbara: du kan välja enbart projektorer, fristående eller projektorer och ljud.

Ljusa vaggssängs-ljud kan inte aktiveras tillsammans: Välkosa tai kehtolaulu-ääni ei voi aktivoisa yhdessä: esimerkiksi jos kehtolaulua soiftaan, aalten äänen aktivoiminen lopttaa kehtolaulun.

Automaattinen pysäytys (ajastin) nollataan jokaisen painalluksen jälkeen: mikä tahansa tuki käytön aikana käynnistää musiikin uudelleen (automaattinen pysäytys 15 minuutin kuluttua) tai projektiot (automaattinen pysäytys 25 minuutin kuluttua).

Du kan justera ljusstyrkan (3 nivåer: 30, 60 och 100%) eller volymen (4 nivåer) direkt genom att trycka på lämpliga knappar.

Tips: För att minska batteriförbrukningen rekommenderar vi att du använder den lägsta ljusintensiteten och den längsta ljudnivån.

För bästa effekt rekommenderar vi att du placerar projektorer cirka 1,5 meter från taket.

Felsökning :

Când baterierna förlorar ström, är det möjligt att projektor inte fungerar: förlust av intensitet, musikproblem eller annat. Innan du kontaktar vår kundservice ska du kontrollera produktens funktion med nya, ej uppladdningsbara batterier. Använd inte uppladdningsbara batterier. De saknar kraft och har för kort livslängd för att driva projektorer ordentligt.

Rengöring av mukkiesaken

•Observera: Ta bort plasthöljet (projektori) från mukkiesaken innan rengöring av samma område.

•Vi rekommenderar att du tvättar för hand eller använder maskintvätt vid 30 °.

•Varning : Maskintorkning är förbjuden.

Garanti :

Kom ihåg att ta vara på ditt köpbevis, det kommer att vara viktigt för att garantera ska tillämpas.

miljö

Batterier innehåller föremål som är svåra att återvinna. Förr åt respektera miljön, tänk på att kasta dem i uppsamlingsplatserna som tillhandahålls för detta ändamål och inte i hushållsavfallet.

Tyhyät paristot on poistettava projektorista.

Säkerhetsinfo

Projektoriossa on suunniteltu käytettäväksi sisätiloissa eikä ole vedenpitävä. Puhdistä laite aina puhtaalla, kuivalla liinalla.

Älä lataa ladattavia paristoja. Paristoja saa vainhaa vain aikuisen. Älä sekoita eri tai käytettyjä paristoja. Aseta paristot napojen suuntaan. Älä oikosulje virtalähde.

Jos laite ei toimi, älä yritykäirkauksen tuottaa.

Avataessa fuote menettää takaunsa. Pidemmin ottaa yhteyttä asiakaspalvelumme: [www.pabobo.com](http://www.pabobo.com)

Valmistettiin RPC: ssä. Pabobo, 38 rue René Boulanger, 75010 PARIS. Pabobo on rekisteröity tavaramerkki.

Kaikeilla tallella oikeudet ja mallit. Ei-sopimusmerkkiä pidä tietueille viitteenä. Pidä pakaus poissa lasten ulottuvilta.

## Sv användarmanual

Tack för att du valde Aqua Dream, det smarta sättet att sovna dit barn.

Läs denna användarmanual noggrant före användning.

I rutan hittar du:

- en projektormodul för vattenmiljö
- pehmeöloli, joka mahtuu moduuliin
- tämä käyttöohje

Paristojen ensimmäinen käyttö / lisäys

1. Irrota moduuli (projektori) leluusta.

2. Avaa luukku.

3. Aseta 3 AA / LR6-paristo (ei sisälly toimitukseen) sopivalla napauksuudella.

4. Sulje ja ruuva luukku.

5. Aseta moduuli takaisin pehmeän leluun ja varmista, että elastinen nauha on kunnolla kiinni koko kattilassa. Suosittelimme helpokäytöisyyttä etukäteen ja seurata viemärin läpi koko ääriuivua liuuttamalla asteltavaa joustavaa reunaan.

6. Projektori är redo att användas, dags att sova!

Användning (se schema):

-butonul principal (on-off): projektille animate sunt activate pentru 25 de minute (apoi se oprește automat).

-butonul de ascultare: prima apăsare activează melodia 1, a doua apăsare activează melodia 2, a treia apăsare dezactivează sunetul. Următoarele presiuni urmăzează același ciclu. (oprește automat după 15 minute).

-butonul de zgomot alb: prima apăsare activează primul sunet surround și fiecare apăsare ulterioară activează sunetul următor (în ordine: sunet de valuri, zgomat alb, bătăi de înimă). (oprește automat după 15 minute).

-butonul de zgomat alb: prima apăsare activează primul sunet surround și fiecare apăsare ulterioară activează sunetul următor (în ordine: sunet de valuri, zgomat alb, bătăi de înimă). (oprește automat după 15 minute).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás az első fehér zajtól. (ezáltal a fehér zajtól megkülönböztethető)

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).

-fehér zaj gomb: az első gombnyomás az első hangelénnyel, minden további gombnyomás egy következő hangelénnyel aktivál (sorrendben: hullámzás, fehér zaj, szíverés) (automatikus leállítás 15 perc után).