

FR Instructions

Merci d'avoir adopté la veilleuse indicatrice de lever Kid Sleep essential !
Veuillez lire ce mode d'emploi attentivement avant utilisation.

Qu'est-ce qu'il y a dans ma boîte ?
Dans cet emballage, vous trouverez :
- la veilleuse indicatrice de lever
- un chargeur secteur
- 2 plaques décoratives transparentes
- cette notice.

Si vous êtes allergiques à la lecture de ce simple mode d'emploi, nous avons préparé pour vous une vidéo de 3 mn qui explique tout ! c'est ici (future adresse)

Mode verrouillage : de nombreuses fonctions sont inaccessibles si l'icône VERROU est visible sur l'écran LCD au dos de l'appareil.

Appuyez simplement en continu plus de 3 secondes sur le bouton OK pour que le mode VERROU se désactive (le picto disparaît alors). Une fois déverrouillé, si vous n'effectuez aucune action pendant 20 secondes, le mode VERROU se réactivera automatiquement.

Mise en route / installation

Branchez le produit à l'aide de son adaptateur et / ou avec des piles (voir modalités de sécurité plus bas).

Programmation

1) réglage de l'heure actuelle

- 1.1) vérifiez que l'appareil soit bien déverrouillé (appuyez OK plus de 3s si le VERROU est visible sur l'écran)
- 1.2) appuyez sur le bouton 1 (Heure)
- NOTE : vous pouvez basculer entre mode AM/PM (par défaut) et 24h en appuyant en même temps sur les triangles + et - à gauche.
- 1.3) faites défiler les heures à l'aide des flèches + et - à gauche de l'écran
- 1.4) une fois les heures choisies appuyez brièvement sur OK à droite pour valider.
- 1.5) les minutes clignotent maintenant sur l'écran. Faites défiler les minutes à l'aide des

flèches + et - à gauche de l'écran.

- 1.6) une fois les minutes fixées appuyez brièvement sur OK à droite pour valider.
- 1.7) l'heure HH:mm est maintenant fixée. Pour la modifier, reprendre à l'étape 1).

2) réglage de l'heure de lever autorisé

- 2.1) vérifiez que l'appareil soit bien déverrouillé (appuyez OK plus de 3s si le VERROU est visible sur l'écran)
 - 2.2) appuyez sur le bouton 2 (Lever)
 - 2.3) faites défiler les heures à l'aide des flèches + et - à gauche de l'écran
 - 2.4) une fois les heures choisies appuyez brièvement sur OK à droite pour valider.
 - 2.5) les minutes clignotent maintenant sur l'écran. Faites défiler les minutes à l'aide des flèches + et - à gauche de l'écran.
 - 2.6) une fois les minutes fixées appuyez brièvement sur OK à droite pour valider.
 - 2.7) l'heure de lever HH:mm est maintenant fixée. Pour la modifier, reprenez à l'étape 2).
- Note : vous pouvez consulter à tout instant l'heure de lever programmée en appuyant sur le bouton 2 (même écran verrouillé), elle s'affichera 5 s sur l'écran LCD.

3) réglage de la DUREE (mode sieste)

- 3.1) vérifiez que l'appareil soit bien déverrouillé (appuyez OK plus de 3s si le VERROU est visible sur l'écran)
 - 3.2) appuyez sur le bouton 3 (Sieste)
 - 3.3) faites défiler les heures à l'aide des flèches + et - à gauche de l'écran
 - 3.4) une fois la durée en heure(s) choisie appuyez brièvement sur OK à droite pour valider.
 - 3.5) les minutes clignotent maintenant sur l'écran. Faites défiler les minutes à l'aide des flèches + et - à gauche de l'écran.
 - 3.6) une fois les minutes fixées appuyez brièvement sur OK à droite pour valider.
 - 3.7) la durée de la sieste HH:mm est maintenant fixée. Pour la modifier, reprenez à l'étape 3).
- Note : vous pouvez consulter à tout instant la durée de la sieste programmée en appuyant sur le bouton 3 (même écran verrouillé), elle s'affichera 5 s sur l'écran LCD.

Après avoir programmé l'heure de référence, l'heure programmée de lever et la durée de la sieste, votre Kid Sleep est prêt à l'emploi !

4) CHOIX du mode en face avant.

Votre Kid Sleep peut s'utiliser de 3 manières :
- **mode veilleuse traditionnelle** (toute la face avant est illuminée), à utiliser avec la plaque du personnage endormi.
- **mode indicateur de lever** (silencieux ! ne réveillera pas votre enfant mais lui indiquera si il se réveille si il peut se lever), à utiliser avec la plaque du personnage endormi + personnage réveillé.
- **mode réveil** : l'alarme avec chants d'oiseaux retentira à l'heure programmée, à utiliser avec la plaque du personnage endormi + personnage réveillé.

Pour choisir le mode utilisé :

Vérifiez que l'appareil soit déverrouillé (pas d'icône VERROU sur l'écran LCD). Appuyez sur le bouton **MODE**, pour faire passer le curseur triangulaire ▼ au dessus du pictogramme du mode sélectionné. A chaque appui sur le bouton mode, le curseur se déplace d'un cran :
mode par défaut : indicateur de lever silencieux
1er appui MODE : réveil (indicateur de lever avec son)
2e appui MODE : mode veilleuse
3e appui MODE : retour mode par défaut etc.

UTILISATION QUOTIDIENNE

Curseur sur le haut du produit :
OFF produit éteint
LEVER : La façade avant s'allume sur la partie basse (personnage endormi, l'appareil basculera en phase lever (allumage face avant partie haute, personnage éveillé) à l'heure programmée (2), avec ou sans alarme sonore suivant le mode sélectionné (cf. 4). L'horloge en phase avant s'allume et indique l'heure actuelle.
SIESTE : compte à rebours pour la durée de la sieste. L'horloge en face avant affiche la durée restante HH:mm avant que la phase lever soit activée.

Une fois votre enfant levé, vous pouvez éteindre le produit (OFF) la face avant s'éteint (horloge et décor).
il suffit de repositionner le curseur sur mode LEVER ou SIESTE pour l'utiliser à nouveau.

TRUCS & ASTUCES

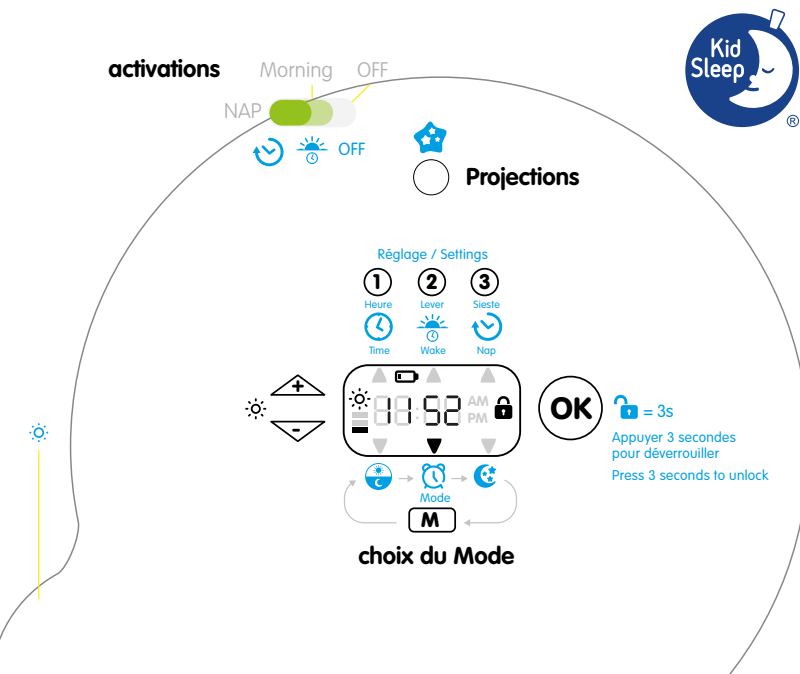
Vous pouvez choisir la luminosité de la face avant : trois niveaux sont possibles, indiqués par les barres noires à gauche de l'écran LCD au dos de l'appareil. Pour augmenter ou diminuer la luminosité, appuyez simplement sur les triangles + / - à gauche de l'écran.

Vous pouvez également éteindre l'horloge lumineuse en face avant. Il suffit d'appuyer sur l'interrupteur au-dessus.

Lorsque le personnage en face avant est endormi, une lune se projette dans la chambre. Quand il se réveille, c'est un soleil jaune qui se projette. Vous pouvez désactiver cette fonction en appuyant sur l'interrupteur au dos de l'appareil.

Ces 3 fonctions (luminosité face avant, horloge et projections) ne sont pas verrouillées. Parents et enfants peuvent donc les adapter à leurs besoins. Les réglages sont en revanche réservés aux parents !

Conservez la plaque inutilisée en lieu sûr avec cette notice.



Environnement

Les piles contiennent des éléments difficiles à recycler. Afin de respecter l'environnement, pensez à les jeter dans les points de collectes prévus à cet effet et non aux ordures ménagères. Votre appareil contient plusieurs matières différentes recyclables.

Pour l'éliminer, apportez-le, gratuitement, à un centre spécial de traitement des déchets pour petits appareils électriques (déchetterie).

INSTALLATION DES PILES :

débrancher la source d'alimentation extérieure si le transformateur / l'adaptateur secteur est branché. Le couvercle du compartiment se trouve sur le dos de l'appareil. Utiliser un tournevis pour ôter la vis. Mettre 3 nouvelles piles AA suivant le diagramme se trouvant sur le couvercle. Remplacer le couvercle des piles et bien resserrer la vis de sécurité. Les piles rechargeables doivent être rechargées sous la surveillance d'un adulte.

Infos sécurité :

Ce produit n'est pas un jouet. Ne pas couvrir le produit. A utiliser sous la surveillance des parents. Ne pas laisser à la portée des enfants. Ne pas recharger des piles non rechargeables. Ne pas mélanger des piles différents ou usagés. Insérer les piles en suivant le sens des polarités. Les piles vides doivent être retirées du produit. Ne pas court-circuiter l'alimentation. Les piles ne doivent pas être rechargées. Les accumulateurs doivent être chargés uniquement sous le contrôle d'un adulte.

Prudence : appareil fonctionnant à l'électricité. Ne jamais laisser le Kid'Sleep à la portée des enfants de moins de trois ans ! Risque de strangulation lié à la présence d'un fil électrique. Le Kid'Sleep ne remplace en aucun cas la surveillance des parents ! Le transformateur doit être examiné régulièrement pour détecter les éventuelles détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et de toutes autres parties. En cas de détériorations, le Kid'Sleep ne doit pas être utilisé avec ce transformateur jusqu'à ce que celui-ci ait été réparé. Le Kid'Sleep ne doit être utilisé qu'avec le transformateur recommandé. Le transformateur n'est pas un jouet. Le Kid'Sleep doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé. Débrancher le transformateur avant toute intervention telle que le changement de piles.

Ce produit est conçu pour un usage en intérieur et n'est pas résistant à l'eau. Utilisez toujours un chiffon propre et sec pour nettoyer l'appareil. Toutes traces de modifications ou de démontage entraîneront l'annulation de la garantie. En cas de dysfonctionnement, ne tentez pas de démonter le produit. Contactez plutôt notre service clients ! www.pabobo.com/contact/

Fabriqué en RPC

Pabobo, 18 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS. Pabobo est une marque déposée.

Tous droits et modèles déposés. Illustrations non contractuelles Conservez la notice comme référence. Tenir les emballages hors de portée de l'enfant.

www.pabobo.com

EN Instructions

Thank you for choosing the Kid Sleep Essential sleeptrainer! Please read this manual carefully before use.

What's in my box?

In this package, you will find:

- Kid Sleep sleeptrainer
- a mains charger
- 2 decorative plates
- this manual

Reading instructions is not your thing? we've prepared a short video for you that explains everything!

it's here www.bit.ly/essentialFacile

Lock mode:

many functions cannot be accessed if the LOCK icon is visible on the LCD screen on the back of the device.

Simply press the OK button continuously for more than 3 seconds to deactivate LOCK mode (the pictogram then disappears).

Once unlocked, if you don't perform any action for 20 seconds, LOCK mode will automatically turn back on.

Start-up/installation

Connect the product using its adapter and/or with batteries (see safety procedures below).

1st time set-up ⌚

1) setting the current time

1.1) check that the device is correctly unlocked (press OK for more than 3 seconds if the LOCK is visible on the screen)

1.2) press button 1 (Time)

NOTE: you can switch between AM/PM (default) and 24-hour mode by simultaneously pressing the + and - triangles on the left.

1.3) scroll through the hours using the + and - arrows on the left of the screen

1.4) once you've chosen the hours, briefly press OK on the right to confirm.

1.5) the minutes now flash on the screen. Scroll through the minutes using the + and - arrows on the left of the screen.

1.6) once you've set the minutes, briefly press OK on the right to confirm.

1.7) the time HH:mm is now set. To change it, go back to step 1).

2) setting permitted get-up time ☀

2.1) check that the device is correctly unlocked (press OK for more than 3 seconds if the LOCK is visible on the screen) 2.2) press button 2 (Get up)

2.3) scroll through the hours using the + and - arrows on the left of the screen

2.4) once you've chosen the hours, briefly press OK on the right to confirm.

2.5) the minutes now flash on the screen. Scroll through the minutes using the + and - arrows on the left of the screen.

2.6) once you've set the minutes, briefly press OK on the right to confirm.

2.7) the get-up time HH:mm is now set. To change it, go back to step 2).

Note: you can check the programmed get-up time at any time by pressing button 2 (even if screen is locked) – it will be displayed on the LCD screen for 5 seconds.

3) setting DURATION (nap mode) ⌚

3.1) check that the device is correctly unlocked (press OK for more than 3 seconds if the LOCK is visible on the screen)

3.2) press button 3 (Nap)

3.3) scroll through the hours using the + and - arrows on the left of the screen

3.4) once you've chosen the duration in hours, briefly press OK on the right to confirm.

3.5) the minutes now flash on the screen. Scroll through the minutes using the + and - arrows on the left of the screen.

3.6) once you've set the minutes, briefly press OK on the right to confirm.

3.7) the duration of the nap HH:mm is now set. To change it, go back to step 3).

Note: you can check the programmed nap duration at any time by pressing button 3 (even on locked screen) – it will be displayed on the LCD screen for 5 seconds.

After setting the reference time, the programmed get-up time and the nap duration, your Kid Sleep is ready for use!

4) setting mode for the front panel.

Your Kid Sleep can be used in 3 ways:

☾ **traditional night light mode** (the full front decoplate is illuminated), to be used with the sleeping character plate.

🔇 **sleeptrainer mode** (silent! will not wake your child up but if they wake up, will tell them whether they can get up), to be used with the sleeping character + awake character decoplate.

🐦 **wake-up mode:** the alarm with birdsong will sound at the programmed time, to be used with the sleeping character + awake character decoplate.

To choose the mode used:

Check that the device is unlocked (no LOCK icon on the LCD screen).

Press the **MODE** button to move the triangular cursor ▼ above the pictogram for the selected mode. Each time you press the mode button, the cursor moves one step:

default mode ☾: silent get-up indicator

1st time MODE is pressed: wake up (get-up indicator with sound) 🐦

2nd time MODE is pressed: night light mode ☾

3rd time MODE is pressed: return to default mode etc.

DAILY USE

Cursor on top of the product:

OFF product off

GET UP: The lower part of the front panel lights up (sleeping character), the device will switch to the get-up phase (upper part of the front panel lights up, awake character) at the programmed time (2), with or without an audible alarm depending on the mode selected (cf. 4). The clock on the front panel lights up and shows the current time.

NAP: **countdown** for the duration of the nap. The clock on the front panel displays the remaining time HH:mm before the get-up phase is activated.

Once your child is up, you can turn the product off (OFF) and the front panel will turn off (clock and decoration).

all you have to do is reposition the cursor on GET UP or NAP mode to use it again.

TIPS & TRICKS

You can choose the brightness of the front panel: there are three possible levels, indicated by the black bars on the left of the LCD screen on the back of the device. To increase or decrease the brightness, just tap the + / - triangles on the left of the screen.

You can also turn off the illuminated clock on the front panel. Just press the switch above it.

🌙 When the character on the front is asleep, a moon is projected into the room. When he wakes up, a yellow sun is projected.

You can deactivate this function by pressing the Projections switch on the back of the device.

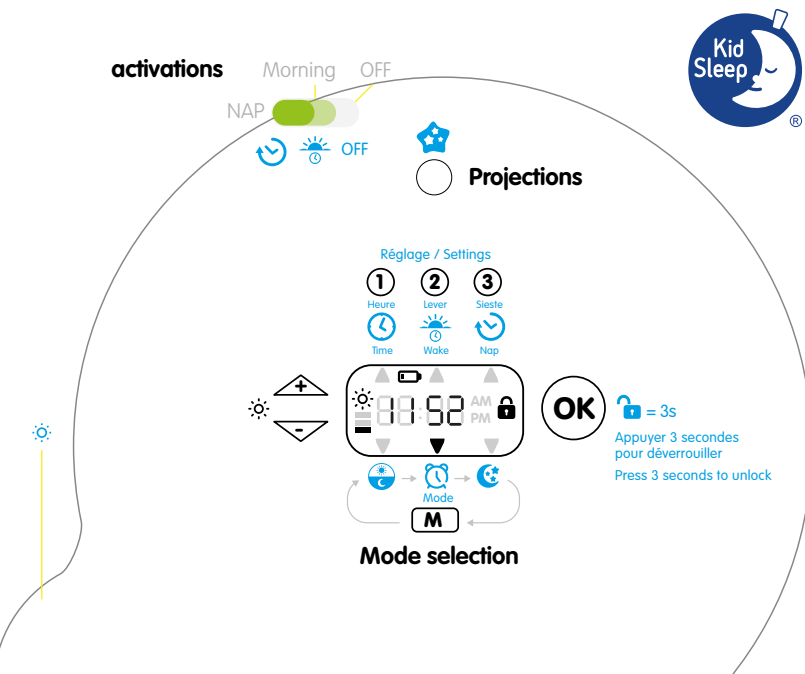
These 3 functions (front panel brightness, clock and projections) are not locked. Parents and children can therefore adapt them to their needs.

The settings, however, are reserved for parents!

Keep the unused plate in a safe place with these instructions.

SOLUTIONS

find a regularly updated list of frequently asked questions on our website: www.pabobo.com



Environment

The batteries contain elements that are difficult to recycle. To respect the environment, remember to dispose them in the collection points provided for this purpose and not in your household waste. Your device contains several different recyclable materials.

To dispose of it, take it free of charge to a special waste treatment centre for small electrical devices (recycling centre).

BATTERY INSTALLATION: Disconnect the external power source if the mains adapter/transformer is connected. The compartment cover is located on the back of the device. Use a screwdriver to remove the screw. Insert 3 new AA batteries according to the diagram on the cover. Replace the battery cover and tighten the safety screw securely. Rechargeable batteries should be recharged under adult supervision.

Safety info:

This product is not a toy. Do not cover the product. To be used under parental supervision. Keep out of reach of children. Do not charge non-rechargeable batteries. Do not mix different or used batteries. Insert the batteries according to the direction of the polarities. Empty batteries should be removed from the device. Do not short-circuit the power supply. The batteries must not be recharged. The accumulators must only be charged under adult supervision. Caution: device running on electricity. Never leave the Kid'Sleep within reach of children under three years old! Risk of strangulation due to the presence of an electric wire. The Kid'Sleep does not replace parental supervision in any way!

The transformer must be examined regularly to detect any damage to the cable, the plug, the casing and all other parts. In the event of damage, the Kid'Sleep must not be used with this transformer until it has been repaired. The product should only be used with the recommended transformer.

The transformer is not a toy! the Kid'Sleep must not be connected to more than the recommended number of power sources. Disconnect the transformer before performing any action such as changing the batteries.

This product is designed for indoor use and is not water-resistant. Always use a clean, dry cloth to clean the device.

Any traces of modification or disassembly will void the warranty. In the event of a malfunction, do not attempt to disassemble the product. Contact our customer service instead! www.pabobo.com/contact/

Made in the PRC

Pabobo, 18 rue du Faubourg du Temple, 75011 PARIS. Pabobo is a registered trademark. All rights and models registered. Non-contractual illustrations Keep the instructions for reference. Keep the packaging out of reach of the child.

www.pabobo.com