



**WICHTIG. VOR DEM ERSTEN GEBRAUCH
AUFMERKSAM LESEN. NÜTZLICHE
INFORMATIONEN ZUM AUFBEWAHREN!**

Kid'Sleep Clock, Mein erster Wecker!

Dank dem **Kid'Sleep Clock**, einem patentierten Gerät, wird Ihr Kind ab sofort über einen ersten Wecker mit speziellen Funktionen verfügen, die an seine Bedürfnisse angepasst sind.

Analoge Uhr (Zeiger) einstellen: Drehen Sie auf der Rückseite des **Kid'Sleep Clock** am Knopf und stellen Sie die gewünschte Uhrzeit ein.

Digitale Uhr einstellen: Drücken Sie auf der Rückseite des **Kid'Sleep Clock** 2 Sekunden lang auf die Taste **SET**. Die Ziffer der Stunden blinkt jetzt: Stellen Sie die gewünschte Stunde mit der Taste ein. Drücken Sie ein zweites Mal auf die Taste **SET**. Die Ziffer der Minuten blinkt jetzt: Stellen Sie die gewünschte Zeit für die Minuten mit der Taste ein. Drücken Sie ein drittes Mal auf die Taste **SET**, um zu bestätigen. Achten Sie jedoch darauf, dass die eingestellte digitale Uhrzeit mit der analogen Uhrzeit übereinstimmt.

Achtung: Bei der Einstellung der Uhr mit verändert sich die Uhrzeit vom AM/PM-Modus in den 24H-Modus usw. Wenn sich die digitale Uhr im Funktionsmodus befindet, können Sie auch vom AM/PM-Modus zum 24H-Modus wechseln und umgekehrt, indem Sie 2 Sekunden lang gleichzeitig die Tasten und **SET** drücken.

Achtung: die digitale Uhr funktioniert unabhängig von der analogen Uhr. Es ist möglich, dass die zwei Uhren (digital und/oder analog) von Zeit zu Zeit wieder eingestellt werden müssen, damit sie gleich sind.

Die Weckzeit einstellen (umgekehrter Zeiger): Drehen Sie auf der Rückseite des **Kid'Sleep Clock** am Knopf und stellen Sie die gewünschte Weckzeit ein. Dank dem „umgekehrten Zeiger“ und der Farbe, die mit der Farbe des Stundenzeigers übereinstimmt, kann das Kind leicht einschätzen, wie lange es noch dauert, bis es Zeit zum Aufstehen ist!

Basiseinstellungen des Weckers:

Je nach Einstellung können Sie den **Kid'Sleep Clock** auf 3 verschiedene Arten verwenden:

- 1) Mit Alarm und mit Wachlampe zur Angabe der Weckzeit (Wecker mit Ton und Licht)
- 2) Mit Alarm und ohne Wachlampe zur Angabe der Weckzeit (nur Wecker mit Ton)
- 3) Ohne Alarm und mit Wachlampe zur Angabe der Weckzeit (nur Wecker mit Licht, dient nicht zum Aufwecken...)

Verwendung der Wachlampe zur Angabe der Weckzeit: Stellen Sie die Taste / auf der Rückseite der Wachlampe auf . Die Figur wird zur eingestellten Weckzeit von der Schlafhaltung in die wache Haltung wechseln!

Wahl des Alarms: Die Wahl des Alarms erfolgt mittels der Taste . Stellen Sie die Taste in Stand , wenn Sie kein Alarmsignal wünschen (Basiseinstellung 3).

Rote Haupttaste: Im Prinzip wird diese vom Kind bedient. Sobald die oben beschriebenen Basiseinstellungen erfolgt sind, kann das Kind diese eingestellten Basisfunktionen am Wecker mit einem Druck dieser Taste ein- oder ausschalten. Im Prinzip befindet sich die rote Taste tagsüber also in Stand und nachts in Stand .

Beleuchtung des Zifferblatts: Um nachts die Uhrzeit ablesen zu können, müssen Sie auf den «Pilz»-Knopf drücken. Der analoge und digitale Bildschirm leuchten gleichzeitig einige Sekunden lang auf, um daraufhin automatisch wieder zu erlöschen.

Snooze: Wenn der Alarm losgeht, drücken Sie auf den «Pilz»-Knopf und der Alarm stoppt 3 Minuten lang, bevor er wieder losgeht. Um ihn definitiv abzustellen, müssen Sie die große rote Haupttaste auf stellen!

Elektrische Speisung: Der Wecker **Kid'Sleep Clock** funktioniert über die Steckdose. Sie können den **Kid'Sleep Clock** jedoch auch mit 2 AA-Batterien verwenden. Wenn in diesem Fall die Weckfunktion 12h/Tag verwenden, **wird die Lebensdauer der Batterien nur 1 Monat betragen!**

Wichtig:

Lassen Sie den **Kid'Sleep Clock** niemals in Reichweite von Kindern unter drei Jahren! Erstickungsgefahr aufgrund des Stromkabels. Der **Kid'Sleep Clock** ersetzt keinesfalls die Aufsicht der Eltern! Der Transformator muss regelmäßig überprüft werden, um eventuelle Beschädigungen am Kabel, dem Stecker, dem Gehäuse und aller anderen Teile zu ermitteln. Im Fall von Beschädigungen darf der **Kid'Sleep Clock** mit diesem Transformator nicht verwendet werden, bis dieser repariert ist. Verwenden Sie den **Kid'Sleep Clock** nur mit dem empfohlenen Transformator. Der Transformator ist kein Spielzeug! Der **Kid'Sleep Clock** darf nicht an mehr Stromquellen als der empfohlenen Anzahl angeschlossen werden. Nehmen Sie den Transformator vor jedem Eingriff, wie beispielsweise dem Austauschen von Batterien, aus der Steckdose. Den **Kid'Sleep Clock** niemals mit Flüssigkeit reinigen!

Schützen Sie die Umwelt!

Ihr Gerät enthält mehrere unterschiedliche, wiederverwertbare Wertstoffe. Das nebenstehende Symbol bedeutet, dass Altgeräte getrennt vom Hausmüll zu entsorgen sind. Nach dem Elektro- und Elektronikgerätegesetz sind Besitzer von Altgeräten gesetzlich gehalten, alte Elektro- und Elektronikgeräte einer getrennten Abfallerfassung zuzuführen. Bitte geben Sie Ihr Gerät zum Entsorgen nicht in den Hausmüll, sondern bringen Sie es kostenfrei zu einer speziellen Entsorgungsstelle für Elektrokleingeräte (Wertstoffhof).



**IMPORTANT, A LIRE ATTENTIVEMENT
AVANT LA PREMIERE UTILISATION.
RENSEIGNEMENTS UTILES A CONSERVER!**

Kid'Sleep Clock, Mon Premier Réveil!

Grâce au **Kid'Sleep Clock**, objet breveté, votre enfant dispose désormais de son premier réveil avec des fonctions spécialement adaptées à ses besoins.

Réglages de l'heure analogique (aiguilles): à l'arrière du **Kid'Sleep Clock**, tourner le bouton et régler l'heure désirée.

Réglage de l'heure digitale: à l'arrière du **Kid'Sleep Clock**, appuyez pendant 2 secondes sur la touche **SET**, le chiffre des heures clignote : réglez l'heure désirée avec la touche . Appuyez une deuxième fois sur la touche **SET**, le chiffre des minutes clignote : réglez l'heure désirée des minutes avec la touche . Appuyez une troisième fois sur la touche **SET** pour valider. Veillez à ce que le réglage de l'heure digitale concorde avec l'heure analogique.

A noter qu'en réglant l'heure avec , celle-ci passe du mode AM/PM puis au mode 24H et ainsi de suite. Lorsque l'horloge digitale est en mode de fonctionnement, vous pouvez aussi faire passer du mode AM/PM à 24H et vice-versa en maintenant appuyées simultanément les touches et **SET** pendant 2 secondes.

A noter aussi que l'heure digitale fonctionne indépendamment de l'heure analogique. Il est donc possible qu'il faille de temps en temps ajuster les deux types d'heures (digitale et/ou analogique) afin qu'elles correspondent entre elles.

Réglage de l'heure de réveil (aiguille inversée): à l'arrière du **Kid'Sleep Clock**, tourner le bouton et régler l'heure de réveil désirée. Grâce à son aiguille « inversée » et sa couleur correspondant à la couleur de l'aiguille des heures, l'enfant peut facilement évaluer le temps restant avant l'heure du réveil !

Réglage de base du réveil

Selon les réglages, on peut utiliser le **Kid'Sleep Clock** de 3 manières différentes :

- 1) avec alarme et avec veilleuse indicatrice de réveil (réveil sonore et visuel)
- 2) avec alarme et sans veilleuse indicatrice de réveil (réveil sonore uniquement)
- 3) sans alarme et avec veilleuse indicatrice de réveil (réveil visuel uniquement, ne réveille pas...)

Utilisation de la veilleuse indicatrice de réveil : actionner le bouton / sur se trouvant à l'arrière de la zone veilleuse. A l'heure de réveil réglée, la figurine passe de la position couchée à la position réveillée !

Choix du type d'alarme: le choix de l'alarme se fait au moyen du bouton . Mettre sur si vous ne désirez pas d'alarme (utilisation 3).

Bouton principal rouge: c'est en principe l'enfant qui le manipule. Une fois les différents réglages de base effectués ci-dessus, le bouton principal rouge permet d'enclencher ou d'éteindre d'un seul coup les fonctions de base initialement réglées sur le réveil. Le bouton rouge est donc en principe positionné sur pendant la journée et sur pendant la nuit.

Eclairage du cadran: pour une lecture de l'heure pendant la nuit, appuyer sur le bouton « champignon », les écran analogique et digital s'illuminent simultanément pendant quelques secondes puis s'éteignent automatiquement.

Snooze: lorsque l'alarme sonne, appuyer sur le bouton « champignon » et l'alarme s'arrêtera pendant 3 minutes avant de reprendre. Pour l'éteindre définitivement, mettre le gros bouton principal rouge sur !

Alimentation électrique: le réveil **Kid'Sleep Clock** fonctionne au moyen de la prise secteur. Néanmoins, vous pouvez aussi utiliser le **Kid'Sleep Clock** au moyen de 2 piles AA. Dans ce dernier cas, si la fonction veilleuse est utilisée 12H/jour, la durée de vie des piles est limitée à 1 mois !

Important:

Ne jamais laisser le **Kid'Sleep Clock** à la portée des enfants de moins de trois ans ! Risque de strangulation lié à la présence d'un fil électrique. Le **Kid'Sleep Clock** ne remplace en aucun cas la surveillance des parents ! Le transformateur doit être examiné régulièrement pour déceler les éventuelles détériorations du câble, de la fiche de prise de courant, de l'enveloppe et de toutes autres parties. En cas de détériorations, le **Kid'Sleep Clock** ne doit pas être utilisé avec ce transformateur jusqu'à ce que celui-ci ait été réparé. Le **Kid'Sleep Clock** ne doit être utilisé qu'avec le transformateur recommandé ; Le transformateur n'est pas un jouet ! Le **Kid'Sleep Clock** ne doit pas être raccordé à un nombre de sources d'alimentation supérieur à celui recommandé. Débrancher le transformateur avant toute intervention telle que le changement de piles. Ne jamais nettoyer le **Kid'Sleep Clock** au moyen d'un liquide !

Protégez l'environnement!

Votre appareil contient plusieurs matières différentes recyclables.

Veuillez ne pas mettre votre appareil dans la poubelle ménagère pour l'éliminer mais apportez-le, gratuitement, à un centre spécial de traitement des déchets pour petits appareils électriques (déchetterie).



**IMPORTANT,
READ CAREFULLY BEFORE FIRST USING THE
CLOCK. KEEP THESE INSTRUCTIONS!**

Kid'Sleep Clock, My First Alarm Clock!

Thanks to the patented **Kid'Sleep Clock** your child now has its first alarm clock with functions specially adapted to its needs.

Setting the analogue time (hands): turn button on the back of the **Kid'Sleep Clock** to set the desired time.

Setting the digital time: on the back of the Kid'Sleep Clock press key **SET** for two seconds, the number for the hours will flash: set the desired hour with key . Press key **SET** a second time and the number for the minutes will flash: set the desired number of minutes with key . Press key **SET** a third time to confirm. Check that the time set for the digital time matches the analogue time.

Note that when setting the time with key , it switches from AM/PM mode to 24H mode and back again. When the digital clock is in operational mode, you can also switch from AM/PM mode to 24H mode and vice versa by keeping key and the **SET** keys depressed simultaneously for 2 seconds.

Also note that the digital clock works independently from the analogue clock. Therefore it is possible that from time to time you may have to adjust the two types of clock times (digital and/or analogue) to ensure they correspond.

Setting the alarm time (inverted pointer): on the back of the **Kid'Sleep Clock** turn switch and set the desired wake-up time. Thanks to this inverted pointer and the fact that its colour corresponds to that of the hour hand, the child can easily estimate the amount of time left before the alarm sounds !

Basic alarm settings

Depending on the setting the **Kid'Sleep Clock** can be used in 3 different ways:

- 1) with alarm and wake-up night light (acoustic and visual wake-up)
- 2) with alarm without wake-up night light (acoustic wake-up only)
- 3) without alarm but with wake-up night light (visual wake-up only, alarm does not sound)

Using the wake-up night light: activate switch / on located on the back of the nightlight. At the wake-up time set the figurine switches from the lying to the wake-up position !

Selecting the type of alarm: the alarm is selected by means of switch / . Put on if you do not want an alarm (select option 3 above).

Main red switch: in principle it is the child who uses it. Once the different basic settings above have been made, the main red switch allows the basic functions initially set on the alarm to be turned on or off in one go. Therefore in principle the red switch is set to during the day and to during the night.

Dial illumination: for reading the time during the night press the "mushroom" button; the analogue and digital screen will light up simultaneously for a few seconds and then switch off automatically.

Snooze: when the alarm sounds, press the "mushroom" button and the alarm will stop for 3 minutes before restarting. To switch it off permanently set the big main red switch to !

Electric supply: the **Kid'Sleep Clock** alarm clock is mains operated. Nevertheless, you can also operate the Kid'Sleep Clock by means of 2 AA batteries. In this case **the life of the batteries is limited to 1 month** if the nightlight function is used 12 hours a day !

Caution:

Never leave Kid'Sleep Clock within reach of children under three years old ! Kid'Sleep Clock is in no way a substitute for parent vigilance ! Electric wire may lead to strangulation. Kid'Sleep Clock is no way a substitute for parent vigilance ! The transformer should be examined regularly for any defect in the cable, the plug, the casing or any other part. In the case of a defect, Kid'Sleep Clock should not be used until the faulty transformer has been repaired. Kid'Sleep Clock must only be used with the recommended transformer. The transformer is not a toy ! Kid'Sleep Clock must not be connected to a power supply greater than the one indicated. Disconnect the transformer before proceeding to any intervention such as changing the bulbs. Never use a liquid substance to clean Kid'Sleep Clock !

Help to protect the environment:

Your equipment contains different recyclable materials.

Please do not dispose of your equipment in domestic waste but hand it in free of charge to a special waste disposal facility for small electrical appliances (Recycling Point).



IMPORTANTE!
DA LEGGERE ATTENTAMENTE PRIMA DEL PRIMO USO.
INFORMAZIONI UTILI CHE VANNO CONSERVATE!

Kid'Sleep Clock, La Mia Prima Sveglia!

Grazie alla **Kid'Sleep Clock**, oggetto brevettato, il vostro bambino disporrà ormai della sua prima sveglia con delle funzioni appositamente adattate ai suoi bisogni.

Regolazione dell'ora analogica (lancette): sul retro della **Kid'Sleep Clock**, ruotare il tasto e regolare l'ora desiderata.

Regolazione dell'ora digitale: sul retro della **Kid'Sleep Clock**, premere per 2 secondi il tasto **SET**. La cifra delle ore lampeggerà: regolare l'ora desiderata con il tasto . Premere il tasto **SET** una seconda volta, la cifra dei minuti lampeggerà: regolare l'ora desiderata dei minuti con il tasto . Premere il tasto **SET** una terza volta per confermare. Far sì che la regolazione dell'ora digitale corrisponda all'ora analogica.

Osservazione: regolando l'ora con , questa passa dalla modalità AM/PM alla modalità 24 ore e così via. Quando l'orologio digitale è attivo, si può anche passare dalla modalità AM/PM alla modalità 24 ore e vice versa mantenendo contemporaneamente premuti i tasti e **SET** per 2 secondi.

Osservare inoltre che l'ora digitale funziona indipendentemente dall'ora analogica. Può dunque essere necessario dover aggiustare di tanto in tanto i due tipi d'orario (digitale e/o analogico) per farli corrispondere.

Regolazione dell'ora di sveglia (lancetta invertita): sul retro della **Kid'Sleep Clock**, ruotare il tasto e regolare l'ora di sveglia desiderata. Grazie alla lancetta "invertita" e al colore corrispondente al colore della lancetta delle ore, il bambino può facilmente valutare il tempo rimanente prima dell'ora del risveglio!

Regolazione di base della sveglia

Si può impostare la **Kid'Sleep Clock** in 3 modi diversi:

- 1) con allarme e luce di notte che indica l'ora del risveglio (sveglia sonora e visiva)
- 2) con allarme e senza luce di notte che indica l'ora del risveglio (solo sveglia sonora)
- 3) senza allarme e con luce di notte che indica l'ora del risveglio (solo sveglia visiva, senza squillo...)

Uso della luce di notte che indica l'ora del risveglio: azionare il tasto su che si trova sul retro della luce di notte. All'ora di sveglia impostata, la figurina passa dalla posizione sdraiata alla posizione eretta!

Scelta del tipo di allarme: la scelta dell'allarme si fa con il tasto . Mettere su se non volete l'allarme (modalità 3).

Pulsante principale rosso: il bambino può manipolarlo autonomamente. Una volta effettuate le diverse regolazioni di base qui sopra riportate, il pulsante principale rosso permette di azionare o di disattivare con un solo colpo le funzioni di base inizialmente regolate della sveglia. Il pulsante rosso è dunque normalmente posizionato su durante il giorno e su durante la notte.

Illuminazione del quadrante: per la lettura dell'ora durante la notte, premere il pulsante a forma di "fungo", i quadranti analogico e digitale si illuminano contemporaneamente per qualche secondo per poi spegnersi automaticamente.

Snooze: quando suona l'allarme, premere il pulsante a forma di "fungo" e l'allarme si spegnerà per 3 minuti prima di riattivarsi. Per spegnerlo in modo definitivo, mettere il grande pulsante principale rosso su .

Alimentazione elettrica: la sveglia **Kid'Sleep Clock** funziona con una presa di corrente. Si può però anche usare la **Kid'Sleep Clock** con 2 pile AA. In questo caso, se la funzione luce di notte viene usata 12 ore al giorno, **la durata delle pile è limitata a 1 mese!**

Importante:

Non lasciare mai la Kid'Sleep Clock alla portata dei bambini con età inferiore ai tre anni a causa del rischio di strangolamento dovuto alla presenza del filo elettrico! La Kid'Sleep Clock non sostituisce in alcun modo la supervisione dei genitori! Il trasformatore deve essere controllato regolarmente per accertarsi di eventuali danni al cavo, alla presa, al rivestimento e alle altre parti. In caso di danno, la Kid'Sleep Clock non può essere usata con questo trasformatore fino alla sua riparazione. Usare la Kid'Sleep Clock solo con il trasformatore consigliato. Il trasformatore non è un giocattolo! La Kid'Sleep Clock non può essere collegata a un maggior numero di fonti di corrente da quelle indicate. Staccare il trasformatore dalla presa per ogni intervento, come per esempio il cambio delle pile. Non pulire mai la Kid'Sleep Clock con un liquido!

Protegete l'ambiente!

L'apparecchio contiene diversi materiali riciclabili.
Si prega di non gettare l'apparecchio nella spazzatura domestica ma di portarlo, gratuitamente, ad un centro di raccolta differenziata per piccoli apparecchi elettrici.



IMPORTANTE: LEER ATENTAMENTE ANTES DE LA PRIMERA UTILIZACIÓN. ¡LE ACONSEJAMOS CONSERVAR ESTA INFORMACIÓN!

Kid'Sleep Clock, ¡Mi Primer Despertador!

Gracias al **Kid'Sleep Clock**, producto patentado, su niño puede disponer ya de su primer despertador con funciones especialmente adaptadas a sus posibilidades.

Ajuste de la hora analógica (con manecillas): en la parte posterior del **Kid'Sleep Clock**, girar el botón y ajustarlo a la hora deseada.

Ajuste de la hora digital: en la parte posterior del **Kid'Sleep Clock**, pulse durante 2 segundos el botón **SET**. La cifra de las horas parpadeará: ajuste la hora deseada con el botón . Pulse una segunda vez sobre el botón **SET**. La cifra de los minutos parpadeará: ajuste ahora los minutos con el botón . Pulse una tercera vez el botón **SET** para validar la operación. Asegúrese de que el ajuste de la hora digital concuerde con el de la hora analógica.

Tenga en cuenta que al ajustar la hora con , ésta pasa seguidamente del modo AM/PM al modo de 24H. Cuando el reloj digital se encuentre en modo de funcionamiento, puede usted también pasar del modo AM/PM al modo de 24H y viceversa, manteniendo pulsadas simultáneamente las teclas y **SET** durante 2 segundos.

También deberá tener en cuenta que la hora digital funciona independientemente de la hora analógica. Así es posible que de vez en cuando usted necesite ajustar los dos tipos de hora (digital y/o analógica) a fin de que se correspondan entre ellas.

Ajuste de la hora del despertador (manecilla invertida): en la parte posterior del **Kid'Sleep Clock**, girar el botón y ajustar la hora deseada del despertador. Gracias a la manecilla «invertida» y su color, que corresponde con el color de la manecilla de las horas, el niño puede evaluar fácilmente el tiempo que le queda antes de que suene el despertador.

Ajustes básicos del despertador

Según sea ajustado, el **Kid'Sleep Clock** puede ser utilizado de 3 formas distintas:

- 1) con alarma sonora y con indicador luminoso del despertador (despertador sonoro y visual)
- 2) con alarma sonora y sin indicador luminoso del despertador (despertador sonoro únicamente)
- 3) sin alarma sonora y con indicador luminoso del despertador (despertador visual únicamente, no despierta...)

Utilización del indicador luminoso del despertador: mueva el botón sobre el en la parte posterior de la zona de la lamparilla luminosa. A la hora ajustada del despertador, la figurilla pasa de la posición acostada a la posición despierta.

Elección del tipo de alarma sonora: Para elegir la alarma sonora utilice el botón . Colocar sobre si no desea alarma sonora (ajuste 3).

Botón principal rojo: en principio está destinado a ser manipulado por el niño. Una vez se han efectuado los ajustes básicos antes mencionados, el botón principal rojo permite activar o desactivar de una sola vez las funciones básicas ajustadas inicialmente para el despertador. El botón rojo está en principio posicionado sobre durante el día, sobre durante la noche.

Illuminación de la esfera: para leer la hora durante la noche, pulsar el botón «champion», las dos esferas, analógica y digital, se iluminan simultáneamente durante algunos segundos, apagándose después de forma automática.

Función Snooze: al sonar la alarma sonora, pulsar el botón «champion» y la alarma sonora se detendrá durante 3 minutos, para reanudarse de nuevo. Para detenerla de forma definitiva, coloque el gran botón principal rojo sobre .

Alimentación eléctrica: El despertador **Kid'Sleep Clock** funciona conectado a la red eléctrica. No obstante, usted puede también utilizar el **Kid'Sleep Clock** con ayuda de 2 baterías AA. En este último caso, si utiliza la función de indicador luminoso 12H/día, **la duración de la vida de las baterías se limita a 1 mes.**

Importante:

¡No deje nunca el reloj Kid'Sleep Clock al alcance de los niños menores de tres años! El cable eléctrico puede provocar estrangulamiento. El reloj Kid'Sleep Clock no sustituye en ningún caso la vigilancia de los padres. A fin de detectar posibles daños en el cable, el enchufe, la caja y otras piezas, es necesario controlar el transformador regularmente. En caso de detectarse daños, el reloj Kid'Sleep Clock no debe utilizarse con este transformador hasta que sea reparado. Utilice el reloj Kid'Sleep Clock únicamente con el transformador recomendado. ¡El transformador no es un juguete! El reloj Kid'Sleep Clock no deberá conectarse a un mayor número de fuentes de energía que el recomendado. Retire el transformador del enchufe antes de realizar cualquier tipo de manipulación, como el cambio de baterías. ¡No utilice nunca líquidos para limpiar el Kid'Sleep Clock!

¡Proteja el medio ambiente!

Su aparato contiene numerosos componentes que son reciclables.

Le rogamos que no tire su aparato con los desperdicios domésticos sino que lo deposite, de forma gratuita, en un centro especial de tratamiento para residuos de pequeños aparatos eléctricos (centro de recepción de residuos).



**BELANGRIJK, AANDACHTIG LEZEN
VOOR HET EERSTE GEBRUIK.
NUTTIGE INFORMATIE OM TE BEWAREN!**

Kid'Sleep Clock, Mijn Eerste Wekker!

Dankzij **Kid'Sleep Clock**, een gebrevetteerd toestel, zal je kind vanaf nu beschikken over een eerste wekker met speciale functies aangepast aan zijn behoeftes.

Analoge klok (wijzers) instellen: draai aan de achterkant van de **Kid'Sleep Clock** aan de knop en stel het gewenste uur in.

Digitale klok instellen: druk aan de achterkant van de **Kid'Sleep Clock** gedurende 2 seconden op de toets **SET**, het cijfer van de uren knippert nu: stel het gewenste uur in met de toets . Druk een tweede maal op de toets **SET**, het cijfer van de minuten knippert nu: stel het gewenste uur voor de minuten in met de knop . Druk een derde maal op de toets **SET** om te bevestigen. Let er wel op dat het ingestelde digitale uur overeenkomt met het analoge uur.

Opgelet: bij de instelling van de klok met , verandert het uur van AM/PM-modus in 24H-modus enzo voort. Wanneer de digitale klok in functiemodus staat, kan je ook de AM/PM-modus wisselen in 24H-modus en omgekeerd door gedurende 2 seconden tegelijkertijd op de toetsen en **SET** te drukken.

Opgelet: de digitale klok werkt onafhankelijk van de analoge klok. Het is mogelijk dat van tijd tot tijd de twee klokken (digitaal en/of analoog) terug ingesteld moeten worden zodat ze onderling gelijk staan.

De wektijd instellen (omgekeerde wijzer): draai aan de achterkant van de **Kid'Sleep Clock** aan de knop en stel het gewenste wekkuur in. Dank zij de "omgekeerde" wijzer en de kleur die overeenkomt met de kleur van de uurwijzer kan het kind gemakkelijk inschatten hoeveel tijd er overblijft tot het tijd is om op te staan!

Basisinstellingen van de wekker

Naargelang de instelling kan je de **Kid'Sleep Clock** op 3 verschillende manieren gebruiken:

- 1) met alarm en met waaklampje dat de wektijd aangeeft (wekker met geluid en licht)
- 2) met alarm en zonder waaklampje dat de wektijd aangeeft (enkel wekker met geluid)
- 3) zonder alarm en met waaklampje dat de wektijd aangeeft (enkel wekker met licht, maakt niet wakker...)

Gebruik van het waaklampje dat de wektijd aangeeft: zet de knop aan de achterkant van het waaklampje op . Het figuurtje zal op de ingestelde wekkuur overgaan van slapende houding in wakker houding!

Keuze van het alarm: de keuze van het alarm gebeurt door middel van de knop . Zet de knop in stand als je geen alarmsignaal wenst (gebruik 3).

Rode hoofdknop: in principe wordt die door het kind bediend. Eenmaal de hierboven beschreven basisinstellingen gebeurd zijn, kan het kind deze ingestelde basisfuncties op de wekker met een druk op de knop aanzetten of uitschakelen. In principe staat de rode knop overdag dus op stand en 's nachts op stand .

Verlichting van de wijzerplaat: om 's nachts het uur te lezen moet je op de «paddenstoel»-knop drukken. Het analoge en digitale scherm lichten tegelijkertijd gedurende enkele seconden op om vervolgens terug automatisch uit te doven.

Snooze: wanneer het alarm afgaat, druk op de «paddenstoel»-knop en het alarm stopt gedurende 3 minuten alvorens terug af te gaan. Om het definitief af te zetten moet je de grote rode hoofdknop op zetten!

Elektrische voeding: de wekker Kid'Sleep Clock werkt met een stopcontact. Je kan de Kid'Sleep Clock ook gebruiken met 2 AA-batterijen. Als in dat geval de waakfunctie gedurende 12H/dag gebruikt wordt, **zal de levensduur van de batterijen slechts 1 maand bedragen!**

Belangrijk:

Laat de Kid'Sleep Clock nooit binnen het bereik van kinderen jonger dan drie jaar! Risico van verstikking omwille van de elektrische draad. De Kid'Sleep Clock vervangt in geen geval het toezicht van de ouders! De transformator moet regelmatig nagekeken worden om eventuele beschadigingen aan de kabel, de stekker, de behuizing en alle andere delen te detecteren. In geval van beschadigingen mag de Kid'Sleep Clock niet gebruikt worden met deze transformator totdat hij hersteld is. Gebruik de Kid'Sleep Clock enkel met de aanbevolen transformator; De transformator is geen speelgoed! De Kid'Sleep Clock mag niet aangesloten worden op meer stroombronnen dan het aanbevolen aantal. Haal de transformator uit het stopcontact voor elke ingreep zoals het vervangen van batterijen. De Kid'Sleep Clock nooit reinigen met vloeistof!

Wees vriendelijk voor het milieu!

Uw toestel bevat verschillende materialen die geschikt zijn voor hergebruik.
Plaats het toestel niet bij het huisvuil om het te verwijderen, maar lever het gratis in bij een speciale stortplaats voor kleine elektrotoestellen (inzamelpunt voor recycling).